

Cavalier King Charles Spaniel – číselník bonitačních kódů, platnosti od 1.10.2024 – verze G - A.

1. Typ, velikost, povaha

1. Malý španěl, živé povahy slídiče, výška 30-35 cm, hmotnost do 8,2kg, standardního tělesného rámce.
 2. Jako ad.1, poněkud delší stavba těla.
 3. Malý typ, správné proporce, výška do 30 cm.
 4. Větší typ, správné proporce, výška do 40cm.
- *5. Příliš malý / velký typ, váha pod 5,45 / nad 11 kg.
- *6. Neharmonický typ, nevyjadřuje pohlaví a rasu. Netypická povaha.

2. Hlava a uši

1. Hlava přiměřeně velká k tělu, se širokým, plochým temenem, vysoko nasazené, visící, přilehlé, dlouhé, těžké uši.
 2. Jako ad.1, avšak mírně vyklenuté temeno nebo níže nasazení uši.
 3. Těžší, hrubší hlava.
 4. Jemná, malá hlava (zvláště u psů)
 5. Nedostatečně vyplněné tváře.
 6. Mírně užší hlava.
 7. Špatně nasazené, odklopené uši nebo krátké ucho (nedosahující do vnitřního koutku oka).
- *8. Hrubé vady v utváření hlavy, lymfatická (vrásčitá), silně vyklenutá nebo úzká hlava, odstávající ucho.

3. Oči

1. Velké, tmavé, kulaté, daleko od sebe umístěné oči, plně pigmentovaná, přiléhající víčka.
2. Menší a poněkud světlejší oko.
3. Neúplná pigmentace víček.
4. Ukazuje oční bělmo
5. Světlé oko.
6. Malé, zapadlé, blízko u sebe.

*7. Vypouklé, dravčí, modré, nedopigmentované či víčka nepřiléhající k bulvám.

4. Čenich

1. Sytě tmavý, sytě pigmentovaný, široký, otevřené nosní otvory.
 2. Tmavý, pigmentovaný, široký, otevřené nosní otvory.
 3. Sevřený, malý čenich.
 4. Světlejší čenich.
 5. Lehká nedopigmentace nosní houby.
- *6. Růžová nebo masově zbarvená celá nosní houba.

5. Nos

1. Krátký, k čenichu se mírně zužující nos, ne však špičatý. Nosní hřbet rovný, délka nosu od 3,5-4,1 cm. Uzavřené pigmentované pysky.
 2. Jako ad.1, kratší nos do 3,5 cm.
 3. Jako ad.1, nos delší jak 4,1 cm
- *4. Úzký, špičatý nos, nedopigmentované pysky.

6. Skus a chrup

1. Plnochrupý, nůžkový skus.
 2. Plnochrupý, klešťový skus.
 3. Plnochrupý, nepravidelný skus.
 4. Ztráta 1xP1 nebo 1xM3 u feny, nůžkový skus.
 5. Ztráta 1xP1 nebo 1xM3 u feny, klešťový skus.
 6. Ztráta 1xP1 nebo 1xM3 u feny, nerovná řada řezáků.
- *7. Předkus, podkus, chybějící zub u psa, deformace čelisti.

7. Krk a trup

1. Hřbet rovný. Klenutý, prostorný, dostatečně hluboký hrudník. Středně dlouhý krk. Vtažené břicho.
2. Měkčí hřbet.
3. Klenutý hřbet.

4. Příliš plochý, málo klenutý hrudník.
5. Sudovitý, příliš klenutý hrudník.
6. Příliš dlouhý nebo krátký krk.
7. Volná lopatka.

8. Končetiny a tlapy

1. Přední nohy jsou rovné, pevné, zadní dobře osvalené a zaúhlené, široké sevřené tlapy.
 2. Měkké nadprstí.
 3. Strmější úhlení končetin.
 4. Vybočené lokty.
 5. Nerovné postavení předních končetin.
 6. Sbíhavá hlezna.
 7. Neuzavřené tlapy.
- *8. Sudovitý nebo kravský postoj, vybočené nebo vbočené tlapy.

9. Ocas a zád'

1. Dobře nasazený ocas, nesený přibližně v prodloužené linii hřbetu s dobře formovanou zádí.
 2. Špatně nesený ocas.
 3. Špatně nasazený ocas (nízko nebo vysoko).
 4. Přestavěná zád'.
 5. Spáditá zád'.
- *6. Ocas stočený nad hřbet.

10. Srst

1. Bohatá, splývající, hedvábná, dlouhá zejména na uších, ocase, končetinách a náprsence.
2. Slabší osrstění některých partií.
3. Celkově slabší osrstění.

4. Vady v kvalitě a struktuře srsti.
- *5. Vlnitá, kudrnatá srst, krátkosrstost.

11. Kód barvy

1. BH – Blenheim
2. BT – Black and tan
3. RU – Ruby
4. TR – Tricolor

12. Hodnocení barvy

1. Perfektně zbarvený jedinec.
2. Menší barevné vady (světlejší barva, málo syté pálení, písková červená, převládající barva, bílé znakování, lehké pihování).
3. Velké barevné vady (chybějící lysinka, asymetrie masky, chybějící znak, výrazné pihování, melír, celoplášťové zbarvení).

13. Celkové hodnocení

1. Chovný.
2. Nechovný pro mono/kryptorchismus.
3. Nechovný pro diskvalifikační vadu.

Poznámka:

Vady označené * u čísla kódu jsou vadami diskvalifikačními a znamenají vyřazení bonitovaného jedince z chovu.

Aby bylo možné odlišení tohoto kódu od minulé verze, bude se tato verze označovat písmenem G uvedeným za poslední 13. cifrou v průkaze původu i bonitační kartě.

Nedostatky nspecifikované v kódu budou uvedeny v poznámce.